LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM

ALGORITMA PEMROGRAMAN PEKAN DUA

disusun Oleh:

Zahira Nur Asyifa

2411532015

Dosen Pengampu: Dr. Wahyudi, S.T, M.T

Asisten Praktikum: Rahmad Dwirizki Olders



DEPARTEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

1. **Kode Program**

package pekan2;

public class TugasAlproPekan2 {

public static void main(String[] args) {

int pendengar;

boolean isFavorit;

pendengar = 10000;

float durasi = 3.4f;

char genre = 'P';

isFavorit = true;

System.*out*.println("=== Data Lagu My Pace ===");

System.*out*.println("Jumlah Pendengar : " + pendengar);

System.*out*.println("Durasi Lagu : " + durasi + " menit");

System.*out*.println("Genre : " + genre);

System.*out*.println("Favorit : " + isFavorit);

}

}

1. **FlowChart**

A diagram of a flowchart

AI-generated content may be incorrect.

1. **PseudoCode**

Mulai

Deklarasi variabel:

pendengar: integer

isFavorit: boolean

durasi: float

genre: char

Inisialisasi variabel:

pendengar = 10000

durasi = 3.4

genre = 'P'

isFavorit = true

Tampilkan "=== Data Lagu My Pace ==="

Tampilkan "Jumlah Pendengar: " + pendengar

Tampilkan "Durasi Lagu: " + durasi + " menit"

Tampilkan "Genre: " + genre

Tampilkan "Favorit: " + isFavorit

Selesai

1. **Penjelasan Kode**

* int jumlahPendengar = 120;

→ Variabel bertipe int untuk menyimpan bilangan bulat.

* float durasiLagu = 3.45f;

→ Variabel bertipe float untuk bilangan desimal. Angka 3.45f berarti durasi lagu 3,45 menit.

* char genre = 'P';

→ Variabel bertipe char untuk menyimpan satu karakter. Di sini P melambangkan genre Pop. Karakter harus ditulis dengan tanda kutip tunggal ' '.

* boolean isFavorit = true;

→ Variabel bertipe boolean untuk menyimpan nilai benar/salah. Di sini true artinya lagu tersebut lagu favorit.